



CESG - CENTRO DE ENSINO SUPERIOR DE SÃO GOTARDO

Faculdade de Ciências Gerenciais de São Gotardo

Recredenciamento: Portaria nº 221 de 08/04/2016

CURSO DE PEDAGOGIA - LICENCIATURA

Renovação de Reconhecimento: Portaria nº 916 de 27/12/2018

MANUAL DO LABORATÓRIO LUDOPEDAGÓGICO

Endereço: Avenida Francisco Resende Filho, nº 35
Bairro: Boa Esperança – São Gotardo – Minas Gerais
Contato: (34)3671-7020 ou secretaria@cesg.edu.br



CESG - CENTRO DE ENSINO SUPERIOR DE SÃO GOTARDO

Faculdade de Ciências Gerenciais de São Gotardo

Recredenciamento: Portaria nº 221 de 08/04/2016

CURSO DE PEDAGOGIA - LICENCIATURA

Renovação de Reconhecimento: Portaria nº 916 de 27/12/2018

O brincar e o desenvolvimento humano

O lúdico, a brincadeira, os brinquedos e os jogos exercem papel importante no desenvolvimento humano. Para as crianças, brincar é uma atividade espontânea e natural na medida em que permite a elas se expressar e agir. É por meio do brincar que a criança entra em contato e se apropria do mundo que a cerca, dos seus valores: explora, descobre, exercita suas capacidades, se relaciona, interage e constrói seus conhecimentos. Assim, estes elementos são suportes obrigatórios para ensinar os pequenos. Com essa percepção, o Laboratório Ludopedagógico é espaço relevante na formação de professores da Educação Infantil e dos anos iniciais do Ensino Fundamental.

Neste espaço dedicado a aprendizagem é possível a realização de inúmeras atividades educativas que levam à compreensão do desenvolvimento infantil, em seus aspectos psicológicos, sociais e cognitivos, em suas diferentes fases.

Torna-se fundamental, ao professor, na identificação das operações mentais utilizadas pelas crianças, na aquisição dos conhecimentos e em como, em diferentes momentos, elas se relacionam com sua cultura.

Cabe ao professor escolher os modos e os recursos didáticos adequados para apresentar as informações, observando sempre a necessidade de introduzir formas artísticas, porque ensinar arte com arte é o caminho mais eficaz. Em outras palavras, o brinquedo, a brincadeira, o texto literário, a canção e a imagem trarão mais conhecimentos ao aluno e serão mais eficazes como portadores de informação e sentido.

O aluno, em situações de aprendizagem, precisa ser convidado a se exercitar nas práticas de aprender a ver, observar, ouvir, atuar, tocar e refletir sobre elas. Vygotsky compara a relação do brinquedo com a aprendizagem da seguinte forma:

(...) ainda que se possa comparar a relação brinquedo-desenvolvimento à relação instrução-desenvolvimento, o brinquedo proporciona um campo muito mais amplo para as mudanças quanto a necessidades e consciência. A ação na esfera imaginativa, em uma situação imaginária, a criação de propósitos voluntários e a formação de planos de vida reais e impulsos volitivos aparecem ao longo do brinquedo, fazendo do mesmo o ponto mais elevado do desenvolvimento pré-escolar. A criança avança essencialmente através da atividade lúdica. Somente nesse sentido pode-se considerar o brinquedo como uma atividade condutora que determina a evolução da criança. (VYGOTSKY 1991, p. 226-227)

Equipe do Curso de Pedagogia do Centro de Ensino Superior de São Gotardo

Endereço: Avenida Francisco Resende Filho, nº 35

Bairro: Boa Esperança – São Gotardo – Minas Gerais

Contato: (34)3671-7020 ou secretaria@cesg.edu.br



Sumário

| | |
|--|---|
| Orientações gerais | 4 |
| A infraestrutura do Laboratório Ludopedagógico – enquanto laboratório didático especializado | 4 |
| Organização do espaço..... | 5 |
| O que deve conter no laboratório ludopedagógico? | 5 |
| Orientações específicas | 7 |
| Regulamento do Laboratório Ludopedagógico..... | 8 |

Orientações gerais

Endereço: Avenida Francisco Resende Filho, nº 35
Bairro: Boa Esperança – São Gotardo – Minas Gerais
Contato: (34)3671-7020 ou secretaria@cesg.edu.br



CESG - CENTRO DE ENSINO SUPERIOR DE SÃO GOTARDO

Faculdade de Ciências Gerenciais de São Gotardo

Recredenciamento: Portaria nº 221 de 08/04/2016

CURSO DE PEDAGOGIA - LICENCIATURA

Renovação de Reconhecimento: Portaria nº 916 de 27/12/2018

O Laboratório Ludopedagógico é um local destinado a aprendizagem de forma lúdica e prazerosa. O qual serão desenvolvidas atividades que estimulem a imaginação por intermédio do planejamento e organização dos docentes responsáveis.

Para utilizar o Laboratório Ludopedagógico o docente deverá solicitar o espaço ao Técnico responsável pelo Laboratório, bem como entregar o planejamento da aula com antecedência a Coordenação do Curso.

A infraestrutura do Laboratório Ludopedagógico:enquanto laboratório didático especializado

O Laboratório Ludopedagógico é o espaço destinado a aprendizagem de forma lúdica e prazerosa. É um ambiente de estudos dos alunos dos cursos de Pedagogia que pretende colaborar na melhoria do desempenho escolar das crianças de São Gotardo e de toda região. O espaço cria condições para desenvolver atividades de cunho pedagógico desde o planejamento aulas até a execução de atividades pedagógicas diversificadas, utilizando jogos, brincadeiras e equipamentos de multimídia acessíveis.

Além disso, o Laboratório Ludopedagógico de Pedagogia é destinado a Ensino, Extensão e Práticas Pedagógicas, pois possibilita vivências aos alunos do Curso de Pedagogia através de oficinas ministradas nesse ambiente.

Para os acadêmicos do curso de Pedagogia, permite o desenvolvimento de atividades que envolvam a estimulação da imaginação, o jogo dramático (realizando encenações) atividades com a coordenação motora, bem como a descoberta de letras, palavras e números através de jogos.

Neste espaço também é possível a expressão artística e o resgate de memórias educativas, proporcionando a realização de trabalhos interdisciplinares, bem como a construção e criação de materiais experimentais que atendam ao processo de construção do conhecimento.

Ele também é um espaço propício ao atendimento de crianças com dificuldades de aprendizagem, onde o aluno terá condições de aprender de forma variada, explorando suas potencialidades através de jogos.

O Laboratório Ludopedagógico conta com jogos pedagógicos, fantoches variados, livros infantis, materiais audiovisuais, tapetes de alfabetos e números, mapas e globo terrestre entre outros e, ainda, materiais que atendam a perspectiva da educação inclusiva.

O espaço é amplo, arejado e decorado para atender grupos de até 30 crianças.

Endereço: Avenida Francisco Resende Filho, nº 35

Bairro: Boa Esperança – São Gotardo – Minas Gerais

Contato: (34)3671-7020 ou secretaria@cesg.edu.br



Organização do espaço

Conforme dito anteriormente, sobre a importância e a relevância do Laboratório Ludopedagógico no Curso de Pedagogia, nesse momento colocamos em destaque a organização do espaço para o desenvolvimento das atividades e vivências lúdicas.

Para que as atividades lúdicas e vivências aconteçam neste laboratório é necessário que o laboratório inclua e possibilite o contato das crianças com brinquedos voltados a diversos setores, tais como:

Setor de teatro: com fantoches e teatro de fantoches, explorando a linguagem oral.

Setor de fantasias: deixando expostas diversas fantasias, bolsas, chapéus e outros;

Setor de jogos educativos: englobando jogos de montar e jogos de tabuleiro, desenvolvendo raciocínio, atenção, cooperação;

Setor de leituras: este setor pede aconchego, por isso além de livros infantis, revistas, precisa de tapetes, almofadas e mobiliário adequado como um sofá infantil, um centro de leitura, para relaxarem enquanto leem;

Setor do faz de conta: – com brinquedos que permitam a reprodução do mundo adulto, como casinhas de boneca, cozinhas, bancadas de ferramentas, carrinhos, bonecas, navios, aviões, entre outros;

Setor de criatividade – neste setor não pode faltar mesa e cadeira infantil e materiais como lápis, giz de cera, tinta, papel;

Setor de mercadinho – com produtos de mercado, carrinhos de compras, frutinhas, legumes, para estimular o trabalho com operações matemáticas.

O mais importante é que a criança possa frequentar todos esses setores, de forma muito livre, sempre com a presença de um profissional qualificado e em direção ao que lhe faz e lhe dê mais sentido e mais prazer.

O que deve conter o laboratório didático ?

Analise, a seguir, uma lista de materiais básicos, que devem/podem compor o laboratório específico para a brinquedoteca, Faculdade de Ciências Gerenciais de São Gotardo.

Material pedagógico da brinquedoteca do Curso de Pedagogia

Material dourado: Possibilita o trabalho com as operações matemáticas fundamentais.

Descrição: caixa de madeira 12 x 12 x 6,6cm. 62 peças.

Idade: a partir de 5 anos.

Blocos Lógicos em madeira: Desenvolve habilidades com as noções elementares da teoria dos conjuntos e de lógica matemática. Descrição: conjunto de blocos em MDF, com 48 peças, medindo aproximadamente 07 x 07 x 0 x 01.

Endereço: Avenida Francisco Resende Filho, nº 35

Bairro: Boa Esperança – São Gotardo – Minas Gerais

Contato: (34)3671-7020 ou secretaria@cesg.edu.br



CESG - CENTRO DE ENSINO SUPERIOR DE SÃO GOTARDO

Faculdade de Ciências Gerenciais de São Gotardo

Recredenciamento: Portaria nº 221 de 08/04/2016

CURSO DE PEDAGOGIA - LICENCIATURA

Renovação de Reconhecimento: Portaria nº 916 de 27/12/2018

Idade: a partir de 03 anos.

História sequenciada: Permite explorar a organização espaço-temporal, por meio de atividade de sequenciação, utilizando a linguagem oral como recurso associado ao material. Descrição: Conjunto confeccionado em madeira, cada jogo contém 16 peças, medindo 7,5x7,5cm cada peça. Está acondicionado em caixa de madeira. Cada caixa traz o conjunto de peças relativos à sua categoria: Dias de Festa; Vida; Atividades; Animais; Trânsito; Derivados; Profissões; Tempo.

Idade: 4, 5 e 6 anos.

Dominó – alfabetização – letras: Estimula a associação da imagem à palavra, sendo um desafio para as crianças que estão aprendendo a ler. Descrição: Material: MDF – 28 peças – 70 x 35 x 3 mm (cada). Embalagem de madeira – 167 x 98 x 46 mm.

Idade: 4, 5 e 6 anos.

Jogo da Memória de animais: Permite o desenvolvimento não somente da memória visual, mas também do repertório de animais. O objetivo do jogo é encontrar os pares com ilustrações associativas. Descrição: Material MDF – 40 peças – 50 x 50 x 3 m.

Idade: a partir de 4 anos.

Jogo de pinos coloridos – fundamental: Ábaco vertical, contendo cinco colunas. Estimula a noção de unidades (U), dezenas (D), Centenas (C), Unidade de Milhar e Dezena de Milhar. Permite a compreensão de numeração decimal e realização de operações matemáticas. Descrição: Base de 21 x 16cm de madeira, e 50 argolas coloridas em E.V.A.

Possui 5 colunas: unidades, dezenas, décimos, centésimos e milésimos.

Idade: a partir de 4 anos.

Jogo de encaixe cubos: É um brinquedo de manipulação. Do menor para o maior, são 5 cubos de madeira que estimulam noções de inclusão e seriação. Trabalha cor, formas, encaixe e coordenação motora.

Descrição: 05 cubos coloridos que se encaixam, Medidas: 7 x 14 x 14 cm e Cx: 9 x 16 x 16 cm

Idade: a partir de 3 anos.

Jogos de regras – Banco Imobiliário: Auxilia na interação, aprendizagem da matemática, relações comerciais, desenvolver o raciocínio lógico e o estabelecimento de estratégias, além da liderança. Descrição: 1 jogo com peças, tabuleiros, cartões, dinheiro/máquina de cartão de brinquedo Idade: a partir dos 8 anos.

Jogos de regras detetive: Permite o desenvolvimento de raciocínio lógico, atenção, concentração, percepção de detalhes, levantamento de hipóteses e oralidade. Descrição: O

Endereço: Avenida Francisco Resende Filho, nº 35

Bairro: Boa Esperança – São Gotardo – Minas Gerais

Contato: (34)3671-7020 ou secretaria@cesg.edu.br



CESG - CENTRO DE ENSINO SUPERIOR DE SÃO GOTARDO

Faculdade de Ciências Gerenciais de São Gotardo

Recredenciamento: Portaria nº 221 de 08/04/2016

CURSO DE PEDAGOGIA - LICENCIATURA

Renovação de Reconhecimento: Portaria nº 916 de 27/12/2018

jogo tem 01 Tabuleiro; 1 Bandeja; 28 Cartas; 1 Envelope; 1 Manual de instruções; 1 Bloco de anotações; 8 Armas; 1 Dado; 8 Peões; Idade: a partir de 7 anos.

Sugestão de marca:

Jogos de regras torre inteligente: Possibilita trabalhar a agilidade, estimular a coordenação e o trabalho em grupo. Descrição: 63 peças, acondicionadas em caixa de madeira, medindo de 213mm x 134mm x 80mm.

Idade: a partir 03 anos.

Jogos de regras – xadrez e damas: Possibilita desenvolver a memória, concentração, levantamento de hipóteses, planejamento e tomada de decisões.

Descrição: Conjunto confeccionado em madeira e plástico, medindo 26 x 26cm. Acondicionado em estojo de madeira.

Idade: crianças na faixa etária de a partir dos 4 anos.

Casinha de boneca – Permite desenvolver o jogo simbólico por meio da capacidade de representação da realidade. Descrição: Casa de boneca com dois andares e um terraço, abrindo verticalmente ao meio, formada por cinco ambientes, todos mobiliados. Há uma escada interna de acesso ao andar superior. Construída com madeira reciclada (MDF), acabamento lixado, teto pintado na cor vermelha, selado.

O Kit de móveis que acompanha esta casa é composto de 2 cadeiras, 1 mesa de jantar, 1 fogão, 1 guarda-roupa, 1 sofá, 1 poltrona, 1 mesa de centro, 1 cama de casal com duas prateleiras, 1 estante, 1 televisor e 1 berço. Tem profundidade: 44 cm; largura: 48 cm (fechada); altura: 45 cm.

Idade: acima de 3 anos.

Fantoche: Permite o trabalho com a dramatização e o jogo simbólico, oportunizando às crianças desempenhar diversos papéis sociais, experimentando diferentes emoções e sensações que auxiliam na construção da sua identidade.

Descrição: 4 fantoches, em feltro, para uso nas mãos

Idade: a partir dos 18 meses.

Orientações Específicas

O Laboratório Ludopedagógico deve ser utilizado para a promoção de aulas diversificadas, por esse motivo é importante avaliar as atividades desenvolvidas no espaço, bem como a qualidade da aprendizagem.

Para promover uma ação educativa que tem o brinquedo e a brincadeira como eixos condutores – algumas orientação são necessárias para o funcionamento do espaço.

Endereço: Avenida Francisco Resende Filho, nº 35

Bairro: Boa Esperança – São Gotardo – Minas Gerais

Contato: (34)3671-7020 ou secretaria@cesg.edu.br



Regulamento para a utilização do Laboratório Ludopedagógico

CAPÍTULO I DA CONSTITUIÇÃO

Art. 1º - Constitui-se em Laboratório Ludopedagógico do Curso de Licenciatura em Pedagogia:

I - Espaço com brinquedos, jogos pedagógicos, lousa e pincel, Datashow, mesas e cadeiras

CAPÍTULO II DOS OBJETIVOS

Art. 2º - O Laboratório Ludopedagógico tem por objetivo permitir ao acadêmico pensar, discutir, analisar e investigar o valor do brinquedo e das brincadeiras no desenvolvimento da criança, sendo um espaço para ampliar o processo de aprendizagem e desenvolver pesquisas que apontem a relevância dos jogos, brinquedos e brincadeiras no processo educativo.

CAPÍTULO III DOS PRINCÍPIOS

Art. 3º - Constituem princípios do Laboratório Ludopedagógico:

I - buscar a excelência em suas áreas de atuação;

II - aperfeiçoar continuamente os acadêmicos;

III - proporcionar os meios necessários para o desenvolvimento de conhecimentos científicos aos acadêmicos através do exercício de suas habilidades, tais como: a criatividade, a iniciativa, o raciocínio lógico, a síntese e os senso de análise e crítica;

IV - contribuir para a conceituação de jogo, brinquedo e brincadeira e sua importância na educação;

V - formar profissionais que valorizem o lúdico;

VI - desenvolver pesquisas que apontem a relevância dos jogos, brinquedos e brincadeiras para a educação.

CAPÍTULO IV DOS USUÁRIOS

Art. 4º - São usuários do Laboratório Ludopedagógico:

I - Acadêmicos do Curso de Licenciatura em Pedagogia;

II – Docentes;

III - Crianças da Comunidade.

CAPÍTULO V DA ORGANIZAÇÃO E DO FUNCIONAMENTO

Art. 5º - São atribuições dos Docentes, que utilizam o Laboratório:

I - definir, encaminhar, orientar e acompanhar a atividade prática;



CESG - CENTRO DE ENSINO SUPERIOR DE SÃO GOTARDO
Faculdade de Ciências Gerenciais de São Gotardo
Recredenciamento: Portaria nº 221 de 08/04/2016
CURSO DE PEDAGOGIA - LICENCIATURA
Renovação de Reconhecimento: Portaria nº 916 de 27/12/2018

II - utilizar o Laboratório Ludopedagógico mediante reserva antecipada através de formulário de reserva, com as seguintes providências:

- a) reservar a aula prática com antecedência;
- b) solicitar a reserva do laboratório ao Técnico de Laboratório e entregar o planejamento;
- c) manter as estantes dos jogos e brinquedos organizadas;
- d) responsabilizar-se pelo zelo e integridade dos materiais durante a realização das atividades.

Art. 6º - Cabe aos acadêmicos em atividades de ensino/pesquisa:

I - zelar pelo patrimônio do Laboratório Ludopedagógico;

II - comunicar irregularidades ao Docente e ao Técnico de Laboratório;

III - apresentar a autorização do articulador e do Professor-Tutor para realizar atividades práticas fora dos horários preestabelecidos.

Art. 7º - São atribuições do Técnico de Laboratório:

I - Organizar a sala para que a aula aconteça com qualidade, sem contratempos;

II- Limpar o espaço após o término da aula;

III- Comunicar o coordenador de Curso sobre a falta, ou reposição necessária de material.

CAPÍTULO VI **DISPOSIÇÕES GERAIS**

Art. 8º- O horário de funcionamento do Laboratório Ludopedagógico é das 18:00 até 22:00 horas de segunda a quinta-feira;

Art. 9º - O empréstimo ou a transferência de materiais deve ser feito através de formulário específico, autorizado pelo Coordenador de Curso;

Art. 10 - Os casos omissos serão resolvidos pelo responsável Direção Geral.

Art. 11º - Este Regulamento entra em vigor na data de sua aprovação.

São Gotardo, 23 de fevereiro de 2023

Daniela Nascimento Andrade Queiroz
Coordenadora do Curso de Pedagogia do CESG